**Evaluation HANDBALL (Niveau4)**

**COMPETENCES ATTENDUES (Niveau 4)** :

Pour gagner le match, mettre en œuvre une organisation offensive capable de faire évoluer le rapport de force en sa faveur par une occupation permanente de l’espace de jeu (écartement et étagement), face à une défense qui se replie collectivement pour défendre sa cible ou récupérer la balle. . (BO n°31, 27 Août 2009)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Niveau atteint** | **Points** | |
| **G** | **F** |
| **Pertinence et efficacité de l’organisation collective en ATTAQUE**  **/4pts** | **Maintient le rapport de force quand il est favorable.**  Organisation offensive repérable, identique dans le temps et sans adaptation à l’équipe adverse : utilisation dominante du couloir de jeu direct. Jeu à 2 en relais rapide assurant une certaine continuité  du jeu conduisant souvent à une tentative de tir. | **0-1.5** | |
| **Exploite le rapport de force quand il est favorable ou équilibré.**  Mises en danger de l’adversaire : organisation offensive liée à des enchaînements d’actions privilégiant l’utilisation alternative des couloirs latéraux et du couloir central. Echanges qui créent le déséquilibre.  L’équipe identifie les indices permettant la poursuite du jeu rapide ou le passage à un jeu placé à l’approche de la cible avec une occupation des espaces clés (notion de trapèze), dans le but de positionner un tireur en situation favorable (début du jeu de transition). | **1.5-2.5** | |
| **Fait basculer le rapport de force en sa faveur qu’il soit favorable, équilibré ou défavorable**.  Adaptation, réactivité collective au problème posé par l’équipe adverse. Organisation créatrice d’incertitudes par combinaisons d’actions de plusieurs joueurs (circulations de balle et déplacements des joueurs coordonnés, variation collective du rythme de jeu). Echanges décisifs qui créent le danger. Continuité du jeu assurée par une distribution de rôles adaptée, un placement replacement constant des équipiers. | **3-4** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **G** | **F** |
| **Pertinence et efficacité de l’organisation collective en DEFENSE**  **/4pts** | **Maintient le rapport de force quand il est favorable.**  Organisation défensive désordonnée, individuelle, sans adaptation à l’équipe adverse : on défend selon son envie (les uns en repli, d’autres en récupération). La pression directe au porteur fait parfois perdre la balle à l’attaque. | **0-1.5** | |
| **Exploite le rapport de force quand il est favorable ou équilibré.**  *Défense organisée et étagée pour perturber la progression de la balle (répartition entre harceleur et récupérateur intercepteur en repli).* Recul progressif en coupant l’accès au but, et en ralentissant le plus possible la montée du ballon (aide au partenaire dépassé). | **1.5-2.5** | |
| **Fait basculer le rapport de force en sa faveur qu’il soit favorable, équilibré ou défavorable**.  Organisation défensive, capable d’évoluer en fonction du contexte de jeu et du score (stratégie profitable à la défense). L’équipe en défense reste structurée loin ou près de son but, se supplée collectivement pour une entraide efficace. | **3-4** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **G** | **F** |
| **Efficacité collective**  **/2pts** | **Matchs souvent perdus**. Des moments de domination au cours du jeu sont repérables. | **0-0.5** | |
| **Matchs perdus = matchs gagnés**. Les organisations choisies augmentent les mises en danger de l’équipe adverse et font évoluer le score. | **1-1.5** | |
| **Matchs gagnés**. Les organisations choisies font basculer systématiquement le score en faveur de l’équipe. | **2** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **G** | **F** |
| **Contribution et efficacité individuelle du joueur ATTAQUANT**  **/6pts** | **Joueur intermittent**. Joueur impliqué quand le ballon arrive à proximité de son espace de jeu.  PB : dribble ou passe en avant sans analyser la pression, déclenche des tirs souvent en position peu favorable.  NPB : se rend disponible dans un espace proche avant (reste dans le couloir de jeu direct, apprécie mal la distance utile de passe). | **0-2.5** | **0-3** |
| **Joueur engagé et réactif.**  Joueur capable de répondre à une situation rapidement et de coordonner ses actions avec ses partenaires.  PB : joue en mouvement dans les intervalles, avance pour fixer et décaler un partenaire, passe avec précision, ou conserve le ballon sous pression.  NPB : offre des solutions pertinentes pour jouer autour ou à l’intérieur de la défense (démarquage pour conserver efficacement : appels orientés en mouvement, occupation des zones favorables de tir). | **3-4.5** | **3.5-6** |
| **Joueur ressource : organisateur et décisif.**  Joueur capable d’anticiper et d’enchaîner des actions décisives et coordonnées avec ses partenaires.  PB : crée un danger systématique pour favoriser une rupture (gagne ses duels, efficacité des tirs à l’extérieur et à l’intérieur, passe décisive à un partenaire placé favorablement).  NPB : crée des espaces libres et des opportunités dans l’organisation offensive (favorise la pénétration du porteur, aide par écran ou bloc, se démarque côté ballon et à l’opposé). | **5-6** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **G** | **F** |
| **Contribution et efficacité individuelle du joueur DEFENSEUR**  **/4pts** | **Joueur intermittent**.  Défenseur : ralentit la progression de la balle en gênant son adversaire direct (se place entre son adversaire direct et la cible), gêne le tir. | **0**  **-1.5** | **0-2** |
| **Joueur engagé et réactif.**  Défenseur : choisit un rôle défensif selon sa proximité du lieu de perte de balle en coordination avec les autres partenaires (presse le porteur de balle, intercepte, aide en situation d’urgence). | **2-3** | **2.5-4** |
| **Joueur ressource : organisateur et décisif.**  Défenseur : gagne ses duels et sait utiliser l’opportunité sur l’attaque à venir. Articule ses actions avec ses partenaires (harcèle, oriente et conteste le PB, dissuade, intercepte et aide). | **3.5**  **-4** |  |

**EPREUVE :**

* Matchs 6c6 (5J+G) sur terrain réglementaire opposant des équipes équilibrées à priori.
* Chaque équipe dispute plusieurs rencontres de 8’ dont au moins 2 contre la même équipe. Entre ces 2 rencontres un temps de concertation sera donné pour permettre l’ajustement au jeu adverse.
* Les règles essentielles sont celles du handball. L’engagement se réalise au centre du terrain et peut être rapide