



NOM Prénom :

EVALUATION BADMINTON NIVEAU 1

Compétence attendue Niveau 1 : En simple, rechercher le gain loyal d'une rencontre en choisissant entre renvoi sécuritaire et recherche de rupture sur des volants favorables par l'utilisation de frappes variées en longueur ou en largeur. Assurer le comptage des points et remplir une feuille d'observation.

COMPETENCE MOTRICE / 12 points :

Trajectoires	Note /12	Indice d'efficacité
T5	12	+ 50 %
T4	10	+ 40 %
T3	8	+ 30 %
T2	6	+ 20 %
T1	4	+ 10 %
T0	2	0 %

TRAJECTOIRES : T

T0 = Les envois sont aléatoires et irréguliers
 T1 = Envois réguliers dans la zone de confort adverse, au centre
 T2 = Joue exclusivement dans 1 des 4 zones
 T3 = Joue dans 2 des 4 zones
 T4 = Joue dans 3 des 4 zones
 T5 = Joue dans les 4 zones
 Les 4 zones (devant, derrière, à droite et à gauche) de la zone centrale.

ZONE DE PERFORMANCE / 4 points :

LES ENVOYEURS	LES ECHANGEURS	RUPTURE DIRECTE
<i>Je renvoie de temps en temps le volant</i> 0 à 1 POINT	<i>Je me contente de renvoyer le volant</i> 1 à 2.5 POINTS	<i>Je cherche à marquer en exploitant des volants</i> 2.5 à 4 POINTS
Hiérarchisation des élèves dans le niveau Note demixée	Hiérarchisation des élèves dans le niveau Note demixée	Hiérarchisation des élèves dans le niveau Note demixée

NOTE : /4 POINTS

COMPETENCE MOTRICE BADMINTON : /16

OBSERVER ET ARBITRER / 4 points :

	0 POINT	1 POINT	2 POINTS
ARBITRE	L'arbitre n'est pas ou peu concerné (il ne suit pas le match, il discute...). Les élèves s'arbitrent seuls.	L'arbitre est concerné par le match, mais il fait de nombreuses erreurs. Il subit le match, les élèves interviennent pour arbitrer.	L'arbitre est concerné par le match et il fait peu ou pas d'erreurs. Il annonce le score à voix haute et il est capable de valider la marque sans se tromper.
OBSERVATEUR	La fiche n'est pas remplie ou mal. La fiche n'est pas rendue avec soin.	La fiche est remplie, mais il manque quelques informations. La fiche est rendue avec soin.	La fiche est bien remplie en respectant toutes les consignes. La fiche est rendue avec soin.



NOTE DE BADMINTON

/20

COMPETENCE METHODOLOGIQUE ET SOCIALE : /4

