

## Savate-boxe française : Bac pro

Compétence attendue		Principes d'élaboration de l'épreuve	
<b>Niveau 4</b> Pour gagner l'assaut, acquérir les éléments de base d'un système d'attaque et de défense afin de mettre en œuvre un projet.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• surface de 4 ou 5 mètres sur 4 ou 5 mètres</li> <li>• assaut non mixte</li> <li>• rapport de force équilibré</li> <li>• assaut : contrôle de la puissance des touches, conformément aux règlements unss</li> <li>• arbitrage des assauts par les élèves</li> <li>• 3 assauts libres de 2 reprises d'une durée de 1mn 30 avec 1 mn de récupération entre chaque reprise et 10 mn de récupération entre chaque assaut</li> </ul>	
Points à affecter	Éléments à évaluer	Compétence de niveau 4 en cours d'acquisition de 0 à 9 pts	Compétence de niveau 4 acquise de 10 à 20 pts
8 points	<b>Système d'attaque et de défense:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Qualité des déplacements</li> <li>- Trajectoires des touches</li> <li>- Qualité et variété des enchaînements</li> <li>- Distance de garde</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• pertinence de la touche / distance de garde :</li> <li>- Touche intentionnelle trop puissante</li> <li>- Succession de touches simples des 2 tireurs</li> <li>• protection par parade bloquée, et par opposition sans riposte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pertinence de la touche / distance de garde :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Trajectoires et touches précises</li> <li>- Distance de garde adaptée à l'adversaire</li> </ul> </li> <li>• Enchaînement : poing / poing ; pied / pied ; pied / poing ; poing / pied</li> <li>• Pare et riposte en une touche</li> <li>• Cherche à mettre la garde de son adversaire en défaut par feinte d'attaque</li> </ul>
4 points	<b>Gestion de l'effort</b> <b>Efficacité</b> <b>Rapport d'opposition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Touche autant que l'adversaire</li> <li>• Localisation basse et médiane des touches</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Touche plus que l'adversaire</li> <li>• Localisation basse, médiane et haute des touches</li> </ul>
3 points	<b>Gain de l'assaut</b>	1 victoire	3 victoires
5 points	<b>Arbitrage, éthique et rituel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contrôle la puissance des touches</li> <li>• Intervient sur le déroulement de l'assaut</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilise la terminologie</li> <li>• Arrête l'assaut pour raisons de sécurité</li> </ul>