

Matériel utilisé

- Un caméscope posé sur un pied ;
- 1 ordinateur portable avec un écran le plus grand possible, pour une meilleure visibilité de l'ensemble des athlètes ;
- 1 cordon firewire pour relier le caméscope à l'ordinateur ;
- Le logiciel de traitement vidéo Dartfish est installé sur l'ordinateur ;
- 1 télécommande et son capteur infrarouge fourni avec le logiciel pour pouvoir piloter l'enregistrement des séquences vidéo.

Photos du dispositif

