**Evaluation BADMINTON (Niveau4)**

**COMPETENCES ATTENDUES (Niveau 4)** :

Faire des choix tactiques pour gagner le point, en produisant des frappes variées en direction, longueur et hauteur afin de faire évoluer le rapport de force en sa faveur.

(BO n°31, 27 Août 2009)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Niveau atteint** | **Points** | |
| **G** | **F** |
| **Gestion du rapport de force**  **/4pts** | Le joueur subit le rapport de force sans tentative cohérente de modification. | **0-1.5** | |
| Le joueur est suffisamment lucide pour identifier les coups d’attaque efficaces. Il tente de les mettre en œuvre régulièrement. | **2-3** | |
| Le joueur modifie ses attaques et ses défenses si celles-ci s’avèrent inefficaces après plusieurs tentatives. | **3.5-4** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **G** | **F** |
| **.Mises en**  **Oeuvres Tactiques**  **.Indicateurs Techniques**  **/8pts** | .Le candidat cherche régulièrement à éloigner son adversaire du centre du terrain. Il utilise une arme prioritaire pour rompre (jouer fort ou jouer loin de l’adversaire). .Le candidat peut défendre au mieux sur une seule attaque adverse.  .Les changements de direction sont facteurs de déséquilibres même dans des phases de jeu sans grande pression. | **0-3.5** | **0-4.5** |
| .Dans les moments d’équilibre du rapport de force, le candidat recherche systématiquement la création d’une situation favorable de marque.  .Les trajectoires, courtes et longues, se tendent et obligent l’adversaire à se déplacer rapidement.  .Plusieurs modalités de rupture sont utilisées (ex : jouer loin de l’adversaire, jouer fort, jouer vers le bas).  .Les placements sous le volant et déplacements vers le volant sont efficaces sur tout le terrain dans les phases de moindre pression. | **4-6** | **5-7** |
| .Même en situation défavorable, le candidat recherche la création d’une situation favorable (ex : défense courte croisée)  .Le candidat modifie sa prise en l’adaptant au type de frappe.  .Les volants sont pris tôt (joués haut)  .Les déplacements spécifiques sont acquis quelque soit leur direction dans les moments d’équilibre du rapport de force.  .Des changements de rythme apparaissent. | **6.5**  **-8** | **7.5**  **-8** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **G** | **F** |
| **Gain des rencontres**  **/8pts** | Classement :  .Genre (G/F)  .Niveau de jeu  .Performance dans sa poule | Le gain du point s’obtient le plus souvent par une erreur grossière adverse ou une première attaque smashée. | **0-3.5** | |
| Le gain du point s’obtient après une construction sur plusieurs coups. | **4-6** | |
| Le gain de la rencontre s’obtient à la suite de renversements possibles du rapport de force (neutralisation puis reprise d’initiative). | **6.5-8** | |

**EPREUVE :**

* Poules mixtes ou non, de niveau homogène.
* Rencontres de 2 sets gagnants de 11 points avec 2 points d’écart (système de score tie-break uniquement). Alternance de 2 services sauf après 10-10 alternance de 1 service.
* Différence fille/garçon prise en compte dans l’appréciation de la vitesse des volants et des déplacements.