**Evaluation SAVATE-BOXE FRANCAISE (Niveau4)**

**COMPETENCES ATTENDUES (Niveau4)** :

Pour gagner l’assaut, acquérir les éléments de base d’un système d’attaque et de défense afin de mettre en œuvre un projet personnel.

(BO n°31, 27 Août 2009)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Niveau atteint** | | | | **Points**  **idem** | |
| **Système d’attaque et de défense**  **/8pts** | **Qualités des déplacements** | **Trajectoires des touches** | **Qualité et variété des enchaînements** | **Distance de garde** | **G** | **F** |
| Dynamique en défense. | Trajectoires intentionnelles trop puissantes. | Pertinence de la touche avec la distance de garde. Succession de 2 touches simples des 2 tireurs. | Distance de garde standard, protection par parade bloquée et par opposition sans riposte. | **0-3.5** | |
| Dynamique en attaque et en défense. | Trajectoires et touches précises et contrôlées. | Enchaînement Poing/poing, Pied/pied  Pied/poing, Poing/pied. Feintes d’attaques. | Distance de garde adaptée à l’adversaire. Pare et riposte en touche. | **4-8** | |
|  | | | | | | |
| **.Gestion de l’effort**  **.Efficacité**  **.Rapport d’opposition**  **/4pts** | Touche autant que l’adversaire, essentiellement sur des cibles basses et médianes. | | | | **0-1.5** | |
| Touche plus que l’adversaire. Localisation basse, médiane et haute des touches. | | | | **2-4** | |
|  | | | | | | |
| **Gain de l’assaut**  **/3pts** | 1 victoire. | | | | **0-1** | |
| 2 victoires. | | | | **1.5-2** | |
| 3 victoires. | | | | **2.5-3** | |
|  | | | | | | |
| **.Arbitrage**  **.Ethique**  **.Rituel**  **/5pts** | L’arbitre fait respecter le rituel de début et de fin d’assaut. Il intervient pendant l’assaut, contrôle la puissance des touches. | | | | **0-2** | |
| L’arbitre utilise la terminologie de la boxe française. Cote les actions dès la touche et arrête l’assaut s’il y a un danger. | | | | **2.5-5** | |

**EPREUVE :**

* « Ring » de 4m sur 4.
* Assauts non mixtes.
* Groupes de boxeurs de niveau d’opposition équivalent à priori.
* Contrôle de la puissance des touches, conformément au règlement UNSS.
* Arbitrage et gestion des assauts par les élèves.
* **3 assauts libres de 2 reprises d'1’30** avec 1’ de récupération entre les reprises

et 10’ entre chaque assaut