## DIPLÔME NATIONAL DU BREVET : GYMNASTIQUE RYTHMIQUE

Compétences attendues de niveau 2	Principes d'élaboration de l'épreuve
Concevoir et présenter un enchaînement à visée artistique, en trio ou en quatuor, combinant des formes corporelles et des manipulations d'engins dans un espace organisé en relation avec une musique;  Juger les prestations à partir d'un code construit en commun.	Un groupe de 3 ou 4 élèves conçoit un enchaînement et le formalise sur une fiche. La prestation est présentée devant des juges dans un espace scénique défini. Deux types d'engins au minimum sont demandés. Chaque groupe dispose de deux essais. La seconde prestation prend en compte les observations des juges. La cotation des éléments s'appuie sur un code construit au cours des cycles d'apprentissages (4 niveaux A, B, C, D).

Points	Eléments à évaluer Indicateurs de compétence	0	Degrés d'acquisition du niveau 2 de compétence	20
8	Qualité de l'enchainement :	L'enchainement présente	L'enchainement est construit	L'enchainement est riche et original
	(projet collectif)	une juxtaposition d'éléments		
		La composition est caractérisée par des	La composition, complète, s'appuie sur la musique.	La composition, précise, répond aux
	<u>Cotation</u> : l'enchainement se verra	ruptures.		dominantes du monde sonore.
	appliquer un coefficient	Les coordinations avec les partenaires restent	Les formes corporelles et les manipulations d'engins	L'espace est investi de manière équilibré.
	correspondant au niveau de difficulté	aléatoires.	se combinent dans un espace précis.	Les combinaisons servent l'originalité et
	le plus fréquemment observé :			surprennent le spectateur.
	D: 0,7/C: 0,8/B: 0,9/A:1	0 - 3,5	4 - 6	6,5 - 8
8		La centration sur l'engin organise	La fluidité caractérise	L'enchainement organise
		l'activité du gymnaste	l'activité du gymnaste	l'activité du gymnaste
		Les formes corporelles sont diversement	L'exécution est en phase avec les partenaires. Le	L'amplitude des mouvements permet la variété
	Qualité d'exécution	maîtrisées et en nombre réduit.	geste se libère.	des combinaisons et des actions.
		L'enchainement des actions est aléatoire.	Les formes corporelles sont variées et identifiables.	La précision du geste sert les relations entre
				gymnastes.
		0 - 3,5	4 - 6	6,5 - 8
4		Le jugement est partiel	Le jugement est argumenté	Le jugement est pertinent
		Le jugement est imprécis.	Le jugement s'effectue sur les points essentiels de la	Le jugement identifie des indicateurs
	Efficacité dans le rôle de juge		prestation.	différenciés et variés.
	Emodelite danie le fold de juge	L'argumentaire peu exploitable.	L'argumentaire est recevable et sert la seconde	L'argumentaire sert l'efficacité des prestations.
			prestation.	
		0 - 1,5	2 - 3	3,5 - 4

Exemples d'items du socle commun liés à cette activité	Exemples d'indicateurs permettant de renseigner ces items	
Compétence 1 : Adapter sa prise de parole à la situation de communication	L'élève communique de manière adaptée lors des temps de création et de jugement.	
Compétence 5 : Etre sensible aux enjeux esthétiques et humains d'une œuvre artistique Compétence 6 : Comprendre l'importance du respect mutuel et accepter toutes les différences	L'élève respecte et apprécie toute prestation.	
Compétence 7 : S'intégrer et coopérer dans un projet collectif Assumer des rôles, prendre des initiatives et des décisions	L'élève s'implique au sein du groupe dans les trois rôles.	